

Asembler x86

Asembler x86

http://pl.wikibooks.org/wiki/Asembler_x86

This Book Is Generated By **Wb2PDF**

using

RenderX XEP, XML to PDF XSL-FO Formatter

Table of Contents

1. Asembler x86.....	4
Część teoretyczna.....	4
Asembler.....	4
Dodatki.....	6
Dla edytujących.....	7
Linki zewnętrzne.....	7
Zobacz też.....	8

Asembler x86

Moduł ten opisuje programowanie w asemblerach procesorów z rodziny x86. Większość komputerów domowych posiada procesory z tej rodziny. Jeśli dopiero zaczynasz naukę asemblera jest to moduł obowiązkowy. Jak zapewne zauważyłeś, jest on dopiero w fazie tworzenia, mile widziana jest pomoc pod każdą postacią. Jeśli znasz asemblera, zapraszamy do edycji. Jeśli masz zamiar nauczyć się asemblera dzięki temu podręcznikowi, staraj się poprawiać błędy językowe. Każda pomoc jest mile widziana.

Część teoretyczna

1. [Wstęp](#)

▣
Krótka historia procesorów z rodziny 80x86

2. [Architektura](#)

▣
Podstawowe informacje o budowie procesora

3. [Zaawansowana architektura](#)

▣
Zaawansowane informacje o architekturze komputerów klasy IBM PC i pewne podstawowe wiadomości związane z systemami operacyjnymi

4. [Narzędzia](#)

▣
Opis narzędzi, których będziemy potrzebować do programowania z użyciem asemblera

Asembler

Alternatywne spisy treści podręcznika:

- [GNU Assembler](#)

- FASM
- MASM
- NASM

1. Pierwszy program Hello World! GNU Assembler

 FASM

 MASM

 NASM



2. Podstawy



Komentarze, etykiety, instrukcje, struktura kodu

3. Jak używać debuggera ALD Analiza skompilowanego kodu za pomocą przykładowego debuggera

4. Łączenie z językami wysokiego poziomu



Miłość i pokój między asemblerem a językami wysokiego poziomu

4.1 Wykorzystanie funkcji zewnętrznych w języku Asembler

4.2 Wstawki w kodzie wysokiego poziomu

4.3 Osobne moduły z kodem w Asemblerze

C, C++, Pascal

5. Zmienne Zmienne i podstawowe dyrektywy z nimi powiązane GNU Assembler

 FASM

 MASM

 NASM



6. Funkcje Tworzenie i korzystanie z podprogramów/funkcji GNU Assembler



NASM



- 7. Skoki i instrukcje warunkowe
 - 8. Pętle
 - 9. Operacje matematyczne
 - 9.1 Działania na liczbach całkowitych
 - 9.2 Działania na liczbach zmiennoprzecinkowych
 - 9.3 Działania na bitach
 - 10. Instrukcje tablicowe
 - 11. Porty wejścia-wyjścia
 - 12. Preprocesor Makroinstrukcje i asemblacja warunkowa
- ### NASM



13. Optymalizacja



Jak przyspieszać działanie pisanych programów?

14. Przerwania



Czym są i do czego służą przerwania

15. Instrukcje



Lista instrukcji współczesnych procesorów x86

Dodatki

1. Przykładowe programy

Przykładowe programy dla różnych systemów operacyjnych
GNU Assembler



MASM



NASM



FASM

▣
[VALARROW](#)

▣

2. [Przeziadka na innego asemblera](#) Co powinieneś wiedzieć, jeśli chcesz się przesiąść z jednego asemblera na drugi

[MASM->NASM](#)

▣

[NASM->MASM](#)

▣

[NASM->FASM](#)

▣

[NASM->GNU](#)

▣

[MASM->GNU](#)

▣

[FASM->GNU](#)

▣

3. [Spis dyrektyw](#) Pełna lista dyrektyw asemblerów

[MASM](#)

▣

[NASM](#)

▣

Dla edytujących

- [Koordynacja](#)

Linki zewnętrzne

- [Dokumentacja techniczna dla architektury IA-32](#)

Zobacz też

- [Asembler](#)