

# **Patrons de conception**

## Patrons de conception

[http://fr.wikibooks.org/wiki/Patrons\\_de\\_conception](http://fr.wikibooks.org/wiki/Patrons_de_conception)

This Book Is Generated By [Wb2PDF](#)

using

[RenderX XEP](#), XML to PDF XSL-FO Formatter

---

## Table of Contents

1. Patrons de conception.....	4
Comment lire ce livre ?[modifier].....	4

# Patrons de conception

[Continuer](#) □

Patrons de conception

*Un livre appartenant à la série [Programmation](#)  
et à l'étagère [Informatique de Wikilivres](#).*

**Ce wikilivre porte l'indice CDU suivant :**

- [6/68/681/681.3/681.3.0](#)

En génie logiciel, un patron de conception (*Design pattern* en anglais) est une solution générique d'implémentation répondant à un problème spécifique. En général, un patron de conception décrit une structure de classes utilisant des interfaces, et s'applique donc à des [développements logiciels](#) utilisant la [programmation orientée objet](#).

Ce livre a pour but de faire découvrir les patrons de conception aux programmeurs débutants et s'adresse également aux programmeurs confirmés en dressant l'inventaire des patrons de conception les plus connus.

Les pré-requis recommandés sont les suivants :

- Connaître le vocabulaire de la programmation objet, employé intensivement pour décrire les patrons de conception,
- Avoir des notions de [modélisation UML](#), notamment sur le diagramme de classes.

## Comment lire ce livre ?[\[modifier\]](#)

Voir la section [Comment lire ce livre ?](#) de la page d'introduction.

- [Introduction](#)
- [Patrons du « Gang of Four »](#)
  - [Patrons de création](#)

- Singleton
- Prototype
- Fabrique
- Fabrique abstraite
- Monteur
  
- Patrons de structure
  - Pont
  - Façade
  - Adaptateur
  - Objet composite
  - Proxy
  - Poids-mouche
  - Décorateur
  
- Patrons de comportement
  - Chaîne de responsabilité
  - Commande
  - Interpréteur
  - Itérateur
  - Médiateur
  - Memento
  - Observateur
  - État
  - Stratégie
  - Patron de méthode
  - Visiteur
  
- Patrons GRASP
  - Expert en information

## Patrons de conception

---

- Créateur
- Faible couplage
- Forte cohésion
- Contrôleur
- Polymorphisme
- Fabrication pure
- Indirection
- Protection
- Patrons d'entreprise
  - Logique du domaine
  - Architecture de source de données
  - Comportement objet-relationnel
  - Structure objet-relationnel
  - Association méta-données objet-relationnel
  - Présentation web
  - Distribution
  - Concurrence locale (hors-ligne)
  - État de session (*Session State Patterns*)
  - Patrons de base
    - Passerelle (Gateway)
    - Mapper
    - Type de base pour la couche
    - Interface séparée
    - Registre
    - Plugin
- Autres patrons
  - Type fantôme

- Double-dispatch
  - Post-Redirect-Get
  - Map-Reduce
  - Évaluation retardée
  - Copie sur modification
  - Injection de dépendance
  - Inversion de contrôle
  - Modèle-Vue-Présentateur
  - Écart de génération
  - Objet nul
- Bibliographie et liens